



THE DEVELOPER'S CONFERENCE

**Nativo, Híbrido, PWA, MSite - como saber qual a
melhor estratégia para minha aplicação?**

Julia Botan Machado
Trila Mobile

quem sou eu...



Julia Botan Machado

Mestre em Ciências da Computação – UFABC

Engenheira Mobile – Itaú Unibanco



@botanju



botanju

agenda

- tipos de soluções
- app ou site?
- soluções site
- soluções app (nativo ou híbrido?)
- solução híbrida
- resumo



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE



app

nativo

tecnologia hibrida

site

msite

pwa

hibrido

nativo + webview

tecnologia hibrida +
webview

	app	site
1º acesso / divulgação	Encontrar: loja ou link da loja. Usar: necessário instalar para usar	Encontrar: links ou pesquisa em buscadores Usar: abrir link
atualização do aplicativo	Dependência do usuário instalar atualização	Atualização instantânea
frequência de uso	Frequente	Esporádicos
perfil do publico alvo	“heavy users”	Todos
sensação de segurança	Clientes tendem a se sentir mais seguros dentro de aplicativos	Clientes tendem a evitar usar sites para fazer transações financeiras no celular
necessidades de hardware	Alta integração com o sistema operacional e recursos de hardware	Integração mais limitada com o sistema operacional e recursos de hardware
usabilidade / performance	melhor performance e mais recursos visuais e microinterações	Um pouco mais lento para carregar, recursos visuais e microinterações mais limitados

soluções site



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

- responsivo
- msite
 - Site com experiência específica para mobile
- PWA
 - Experiência similar a aplicativo (atalho na home)
 - Recurso de cache

	nativo	hibrido
necessidades de hardware	Alta integração com recursos de hardware	Média integração com recursos de hardware*
avanço tecnológico	Facilidade de acompanhar novos recursos	Necessidade de esperar compatibilidade*
experiência de uso	Melhor performance e mais recursos visuais	Recursos um pouco mais limitados em relação a experiência do usuário
comunidade / ecossistema	Maior comunidade e grande número de bibliotecas disponíveis	Comunidades pulverizadas, ecossistema menor por tecnologia
tamanho do projeto / time	Necessário construir 2x (uma vez para cada plataforma)	Construção unificada *
tamanho do aplicativo	Tamanho comum de acordo com a plataforma	Tende ser um pouco maior devido inclusão de bibliotecas *
reusabilidade / manutenibilidade	Baixo reuso e manutenção duplicada	Alto reuso e manutenção unificada
investimento	Necessário construir 2x (uma vez para cada plataforma)	Construção unificada *

soluções híbridas



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

- apps muito grande e/ou complexos
 - funcionalidades com características diferentes
 - times distintos para cada funcionalidade

- nativo + site
 - Time dev com skill diferentes (nativo e web)

- híbrido + site
 - Time dev com skill semelhante (web)

resumo



- perfil do cliente
- características do produto
 - tamanho do produto / quantidade de features
 - experiência e performance desejada
- necessidades tecnológicas
 - necessidade de hardware e novos recursos
- orçamento / time
- comunidade
- adoção no mercado



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

obrigada ;-)



THE DEVELOPER'S CONFERENCE